

# Neun Schritte für die Berechnung des C-Wertes (Moralkompetenz) und der sechs Typen der moralischen Orientierungen

☞ Vorbereitung: Übertrage die Rohdaten aus dem Fragebogen sortiert nach Typ in die grauen X-Felder. Quadriere dann diese Zahlen und schreibe die Ergebnis daneben in die X<sup>2</sup>-Felder. Folge jetzt den Schritten ① bis ⑨

Dilemma:	<u>Arbeiter</u>				<u>Doktor</u>					
Meinung:	lehne ab (-3 to -1)   stimme zu (0 to +3)				lehne ab (-3 to -1)   stimme zu (0 to +3)				① summiere die vier Argumente jeder Orientierung	② quadriere die Zahlen in der linken Spalte
Orientierungs-Typ	<u>Pro</u>		<u>Contra</u>		<u>Pro</u>		<u>Contra</u>		$\sum X_{J,1-4}$	$(\sum X_{J,1-4})^2$
	$X_{i1}$	$(X_{i1})^2$	$X_{i2}$	$(X_{i2})^2$	$X_{i3}$	$(X_{i3})^2$	$X_{i4}$	$(X_{i4})^2$		
Typ 1	A.P.1		A.C.1		D.P.1		D.C.1			
Typ 2	A.P.2									
Typ 3										
Typ 4										
Typ 5										
Typ 6										
Summiere die Rohdaten X und prüfe Gesamtsumme! =>	Summe X	A. Summe X <sup>2</sup>	Summe X	B. Summe X <sup>2</sup>	Summe X	C. Summe X <sup>2</sup>	Summe X	D. Summe X <sup>2</sup>	③ Summe aus obiger Spalte: $\sum_1^{24} x$	④ Summe aus obiger Spalte: $\sum_{S=1}^6 (\sum_{j=1}^4 x_{ij})^2$
$SS_{Tot} = \sum (X_{ij})^2 =>$ Quadriere alle X und summiere die Quadrate X <sup>2</sup> :	⑤		Nutze ④ und ⑥: $SS_{Type} = \sum_{S=1}^6 (\sum_{j=1}^4 x_{ij})^2 / 4 - SS_M =>$				⑧		Nutze ⑧ und ⑦ $100 * \frac{SS_{Type}}{SS_{Dev}} =>$	⑨ <b>C-Wert:</b>
Nutze ③, quadriere die Summe und teile Ergebnis durch 24 $SS_{Mittelwert} = SS_M = (\sum X)^2 / 24:$	⑥		Optional $SS_{PC} = \sum_{j=Pro}^{Con} (\sum_{i=1}^{12} x_{ij})^2 / 12 - SS_M =>$				Optional*		Optional $r_{PC}^2 = \frac{SS_{ProCon}}{SS_{Dev}} =>$	Optional* PC-Index
Ziehe ⑥ von ⑤ ab $SS_{Tot} - SS_{Mittelwert} =>$ $= SS_{Dev}$	⑦		Optional $SS_{Dil} = \sum_{j=Work}^{Doc} (\sum_{i=1}^{12} x_{ij})^2 / 12 - SS_M =>$				Optional*		Optional $C^+ = \frac{SS_S}{SS_{Dev} - SS_{Dil}} =>$	Optional* C <sup>+</sup> -Index

\* Diese Berechnungen sind optional. Für sie müssen "pro" und "contra" vertauscht werden, wenn der Teilnehmer das Verhalten des Protagonisten ablehnt.